Informatyka kl. V

**15-22.06.2020**

**Temat: Rozrywka z komputerem**

Drodzy uczniowie!

Wspólnymi siłami dotrwaliśmy do końca roku szkolnego, który był dla Nas wszystkich bardzo trudny. Wreszcie WAKACJE i więcej czasu dla siebie. Na pewno każdy z Was często używa komputera do rozrywki, jednak należy kontrolować czas spędzony przed komputerem i korzystać z niego rozsądnie.

Ludzie od wieków poszukiwali zabawy w wolnym czasie, a jedna z najpopularniejszych form to przeróżne gry. Zarówno wytwórcy komputerów jak i gier przeganiają się w najnowszych rozwiązaniach technologicznych, które pozwalają jeszcze lepiej ukazać wirtualną rzeczywistość i spowodować, że użytkownicy będą zadziwieni tym, co będą mogli zobaczyć.

Wypuszczenie nowej gry to kilka miesięcy czy nawet lat pracy zespołu wielu ludzi, w którego skład wchodzą z reguły graficy, scenarzyści, kompozytorzy muzyki no i rzecz jasna osoby zajmujące się programowaniem. Rezultaty ich wysiłku niekiedy są tak spektakularne, że graczom się wydaje, że to co jest pokazane na monitorze jest prawdziwe.

Przeważnie są to gry krótkie i proste, lecz przez to są wyśmienitym relaksem w wolnych chwilach. Internetowe gry są z reguły projektowane w technologii Java i możliwe do otwarcia przy pomocy większości przeglądarek, przez co każdy bez wyjątku grać w nie.

Człowiek, często myśli: "PO, CO WYCHODZIC Z DOMU SKORO MAM KOMPUTER?”. Komputer jest bardzo pomocny, ale nie można mu bezgranicznie ufać. On też nie jest bezbłędny np. największym zagrożeniem dla dużych i małych firm są hakerzy, którzy kopiują dane. Jest wiele skrajnych przypadków uzależnień komputerowych. Są one wykrywane szczególnie u młodzieży.

Na komputerze możemy się świetnie bawić oraz grać w gry. Uczy to graczy refleksu oraz spostrzegawczości.