

# WARCABY

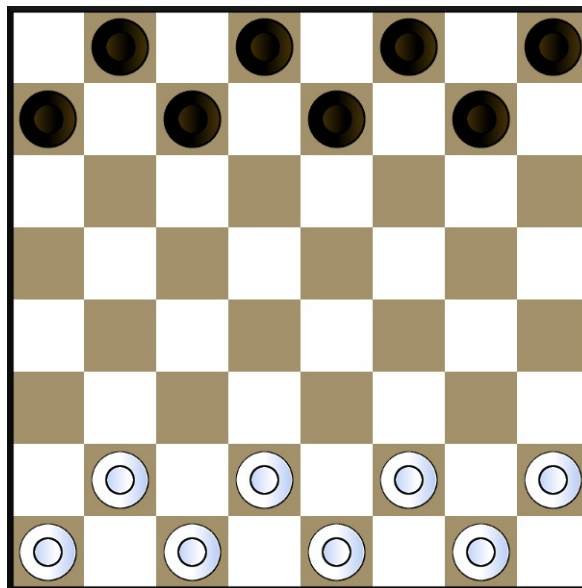
Gra w warcaby przeznaczona jest dla dwóch osób. Jest znana w całej Europie, a także w wielu krajach innych kontynentów. Warcaby posiadają wiele odmian, w naszym przedszkolu proponujemy warcaby dwuliniowe.

## Elementy gry:

- plansza o rozmiarze 8 x 8 pól (64) lub szachownica,
- 16 pionków (8 białych i 8 czarnych).

## Początek gry:

Na początku rozgrywki uczestnicy gry wybierają kolor pionków (kamieni), którymi będą grać. Każdy gracz rozpoczyna grę z 8 pionkami w wybranym kolorze. Grający ustawiają je na czarnych polach planszy w pierwszych dwóch rzędach od swojej strony tak, żeby środkowe rzędy planszy były puste.



### Cel gry:

Celem gry jest pozbycie się (zabicie) wszystkich pionków należących do przeciwnika (w tym także damek) albo zablokowanie rywala tak, by nie mógł on wykonać żadnego ruchu. Charakterystycznym elementem dla gry w warcaby jest właśnie dążenie pionka do przemiany w damkę.

### Rozpoczęcie gry:

Pierwszy ruch należy do zawodnika posiadającego pionki białe, po czym następne ruchy gracze wykonują na przemian.

## Poruszanie:

Pionki mogą poruszać się o jedno pole do przodu po przekątnej (na ukos) na wolne pola. Królowka (damka) może poruszać się po przekątnej przez dowolną liczbę pól. Pionek, który dojdzie do ostatniego rzędu planszy, staje się królowką (damką). Kiedy pionek staje się damką, kolej ruchu przypada dla przeciwnika. Damka jest odwróceniem pionka (kamienia) na drugą stronę. Może poruszać się ona o dowolną liczbę pól i w dowolną stronę po ukosie

## Bicie przeciwnika:

Bicie pionkiem następuje przez przeskoczenie sąsiedniego pionka lub królowki (damki) przeciwnika na pole znajdujące się tuż za nim po przekątnej (pole to musi być wolne). Zbite pionki są usuwane z planszy od razu po zbiciu. Pionki mogą bić do przodu i do tyłu. W jednym ruchu wolno wykonać więcej niż jeden skok tym samym pionkiem, przeskakując - bijąc kolejne pionki (damki) przeciwnika. Bicia są obowiązkowe. Kiedy istnieje kilka możliwych bić (w różnych miejscach planszy), gracz musi wykonać jedno z nich. Jeśli gracz nie zauważy swojej możliwości bicia, pionek który mógł je wykonać jest usuwany z planszy jeśli przeciwnik zauważy ten fakt na samym początku swojego ruchu.

Bicie królowką (damką) następuje podobnie do gońca szachowego lecz po biciu może przemieścić się na dowolne pole leżące za bitym pionkiem (po przekątnej). Królowka (damka) może bić kilka pionków/królowek (damek) w jednym ruchu według poniższej zasady.

### Zakończenie gry:

Gra w warcaby dobiega końca, kiedy jeden z zawodników straci wszystkie swoje pionki (kamienie), albo jeśli wszystkie pionki któregoś z graczy zostaną zablokowane. Jeżeli każdy z grających wykona po 15 ruchów swoimi damkami bez żadnego skutku (bez zmniejszania liczby pionków pozostających na planszy), to wtedy następuje remis.